

# Schutzkonzept United Dance Academy COVID 19

Geltend ab sofort, gemäss Schutzkonzept BAG vom 15.10.2020 bis auf weiteres

## Schüler unter 12 Jahre

- Bevor die Stunde anfängt, müssen die jeweiligen Gruppen draussen beim Haupteingang warten bis sie von der Trainerin abgeholt werden.
- Aus Gründen der gesundheitlichen Vorsorge gilt ein genereller Besucherstopp vor / während und nach dem Unterricht
- Die Garderobe ist bis auf weiteres geschlossen, die entsprechenden Trainingskleider bitte vorher anziehen.
- Neu ist im Raum ein Sicherheitsbereich markiert, worin sich die Trainerin in sicherem Abstand aufhalten kann, ohne eine Maske tragen zu müssen. Die Trainerin muss die Maske tragen sobald sie den Sicherheitsbereich verlässt
- Für Schüler unter 12 Jahren gilt keine Maskenpflicht in allen Bereichen des Gebäudes

## Schüler ab 12 Jahre

- Bevor die Stunde anfängt, müssen die jeweiligen Gruppen draussen beim Haupteingang warten bis sie von der Trainerin abgeholt werden. **Es gilt Maskenpflicht und Sicherheitsabstand zu halten.**
- Für Schüler ab 12 gilt strenge Maskenpflicht in folgenden Bereichen; **Haupteingang draussen, Treppenhaus, Tanzraum.**
- Die Garderobe ist bis auf weiteres geschlossen, die entsprechenden Trainingskleider bitte vorher anziehen.
- Neu ist im Raum ein Sicherheitsbereich markiert worin sich die Trainerin in sicherem Abstand aufhalten kann ohne eine Maske tragen zu müssen. Die Trainerin muss die Maske tragen sobald sie den Sicherheitsbereich verlässt
- Klassen welche nicht viele Teilnehmer haben, können von der Maskenpflicht befreit werden da der Raum genügend Grösse bietet und der Sicherheitsabstand gewährleistet werden kann – Welche Klassen betroffen sind, wird in der Stunde kommuniziert.
- Aus Gründen der gesundheitlichen Vorsorge gilt ein genereller Besucherstopp vor / während und nach dem Unterricht

Ich bedanke mich herzlich für die Unterstützung und Umsetzung des Konzeptes damit wir unser Hobby so lange wie möglich ausführen können.

Liebe Grüsse

Pamela

United Dance Academy